# Mednafen Launcher

written by / 2013-07-25 00:03:45

「Mednafen」は、本来GUIが一切ないエミュレータなのですが、

現在では専用のランチャーソフトも作られており、そちらを使う方が圧倒的に便利 であるため、

ここでは、そのランチャーソフトを使った形で説明してまいります。

また、Mednafenは複数の機種が再現できるマルチエミュレータですが、

ここでは「PCエンジン」に絞って取り上げていますので、ご了承下さい。

Index

0.導入

1.起動

Huカードソフトの起動

CD - ROMソフトの起動

CD - ROMソフトの起動 (CUEファイル)

2.設定

コントローラを設定する Very simple,load a game,press alt+shift+1 (for controller one)

and set your controls

画面サイズを変更する

#### 3. 便利な機能

ステートセーブ・ロード

早送り

キーコマンドー覧

キーコマンド変更(ランチャーより)

キーコマンド変更(Mednafen実行中)

おススメ画面設定例(別ページ)

0.導入

(1)「Mednafen」サイト内の「Releases」のページから、最新バージョンの本体ファイルをダウンロードします。

「Releases」のページの最下方、「Compiled Binary Packages:」の囲み内

の最新ファイル

(上の画面では"Mednafen 0.8.5")をダウンロード。

(2)「Mednafen Launcher」サイトから、最新バージョンのランチャーファイルをダウン ロードします。

(上の画面では"Mednafen Launcher 0.7d")

(3)ダウンロードしたファイルのうち、まずバイナリーファイルを適当なフォルダに解凍します。

(4)次に、ランチャーファイルを解凍し、出てきたファイルの中から「mednafen\_launcher」の 本体ファイルを、 mednafen本体ファイルと同じ(先ほどバイナリーファイルを解凍した)フォルダに入

れます。

(5)mednafen本体ファイルをダブルクリックして、一旦起動させます。

一瞬で動作が終了し、設定ファイル (mednafen.cfg) などが自動的に作成されます。

これ以降は、CD-ROMソフトを実行しないのであれば、必要ありません。

(6)「Mednafen Launcher」の本体ファイルをダブルクリックして起動します。

(7) ランチャーの「設定」をクリックすると設定ウィンドウが現れるので、

対象機種欄の「PCE」、そのやや右上にある「SYSTEM CARD」の順にクリックし、

さらに「pce.cdbios PATH NOT SET」の右にある「select」をクリックします。

(8)「ファイルを開く」ダイアログが現れるので、CDロムロム用システムカードの

「BIOSファイル」(ZIP圧縮されていても可)を指定して、「OK」をクリックします。

(9)最後に、設定ウィンドウ中の「SAVE CFG」をクリックした後、「OK」をクリックします。

以上で準備完了です。

1.起動

Huカードソフトの起動

(1)「Mednafen Launcher」の本体ファイルをダブルクリックして起動します。

(2) ランチャーの「起動」をクリックすると、「ファイルを開く」ダイアログが現れるので、

HuカードソフトのROMファイルを指定します。

これで、Mednafen上でHuカードソフトが起動します。

また、ROMファイルを直接Mednafenのアイコンにドラッグ&ドロップをしても

起動することができます。

なお、どちらの起動方法でも、ROMファイルはZIP圧縮されたままのものでもかまいません。

(3)主な操作方法は次のとおりです(初期設定時)。

PCエンジン実機

Mednafen

十字キー上

W

十字キー左

А

# 十字キー右

S

十字キー下

Ζ

|| ボタン

2(テンキー)

Iボタン

3(テンキー)

RUNボタン

ENTER

SELECTボタン

ТАВ

とりあえず、これでMednafen上にてHu力ードソフトをプレイすることができます。

CD - ROMソフトの起動

(0)まず、「0.導入」の(6)以降の手順でCDロムロム用システムカードの「BIOSファイル」が

(2)「Mednafen Launcher」の本体ファイルをダブルクリックで立ち上げ、「起動」を右クリック

(1)CD - ROMソフトを光学ドライブにセット、もしくは「DAEMON Tools」などの仮想

CD - ROMソフトのイメ& #12540;ジファイルをマウントします。

ドライブソフトで

指定されているか確認して下さい。

します。

(3)するとドライブリストが表示されるので、先ほどCD - ROMソフトをセット(マウント)した

ドライブをクリックします。

(4)「CDロムロムシステム」のタイトル画面が表示されたら、OKです。

以降は、実機のCDロムロムシステムと同様の操作で進めて下さい。

CD-ROMソフトの起動(CUEファイル)

イメージファイルに「CUEファイル」がある場合、わざわざ仮想ドライブソフトでマウン トしなくても、

Mednafenに直接読み込ませることができます。

ランチャーの「起動」をクリックして、「ファイルを開く」ダイアログで

CUEファイルを指定するだけでOKです。

http://www.bcpark.net/bbs/356378

2 . 設定

さらに快適なプレイ環境にするための設定について、触れてまいります。

コントローラを設定する

(0)まず設定前に、あらかじめPCにUSB接続のゲームパッドなど、使用したいコント ローラを

接続しておき、Windows上で認識されていることを確認しておいて下さい。

(1) ランチャーの設定ウィンドウから、対象機種欄の「PCE」を選択した後、

「CONTROLLER」をクリックします。

(2)すると、以下のような設定ウィンドウが表示されます。

(3)変更したいボタン名をクリックした後、割り当てたいキー、もしくはコント ローラのボタンを押して下さい。

# 何も押さずにもう一度クリックすると、変更をキャンセルします。

「CLEAR」をクリックすると、全てのボタンの内容をクリアします。

(4)全てのボタンを設定したら、「OK」をクリックします。

ボタン名をクリックした後、コントローラのボタンを押しても無反応だった場合、

ランチャー側でコントローラを認識できていない可能性があります。

その場合は、ダウンロードしたランチャーファイルに同梱されている"paddll\_01.zip" を解凍し、

出てきた2本のdllファイル ("mlpaddi.dll"と"mlpadidsdl.dll")をMednafen本体とランチ

ャーのある

フォルダに入れた後、もう一度コントローラの設定をやり直してみて下さい。

画面サイズを変更する

ランチャーの設定ウィンドウから、対象機種欄の「PCE」を選択した後、

フルスクリーンモード、ウインドウモード欄の数値を調節します。

数値の横の小さなボタンをクリックして0.5ずつ数値を加減することができますが

直接数値を入力して指定することもできます。

•

「引き伸ばし表示」にチェックを入れると、拡大率の数字とは関係なく

フルスクリーンの画面いっぱいにゲーム画面が引き伸ばされます。

横方向の拡大率は320ドット、縦方向の拡大率は232ドットが「1倍」に なります。

上の設定の場合、フルスクリーンモードでは1024×768ドットの画面に

960×696ドットのゲーム画面がセンタリングされて描かれ、

ウィンドウモードでは、640×464ドットのゲーム画面がウィンドウ内に 描かれます。

#### フルスクリーンモードで、指定した解像度以上の拡大率を指定した場合、

ゲーム画面はセンタリングされるので、周囲がはみ出して描かれます

(例えば、1024×768の解像度に対して縦・横ともに4倍を指定した場合、ゲーム画面は

1280×928ドットになるので、左右128ドットずつ、上下80ドットずつがはみ出します)。

最後に、設定ウィンドウ中の「SAVE CFG」をクリックした後、「OK」をクリックして下さい。

なお、以下のページにて、管理人おススメの画面設定例を紹介しています。

そちらも、画面設定の参考にしてみて下さい。

おススメ画面設定例(別ページ)

http://www.bcpark.net/bbs/356378

3. 便利な機能

ステートセーブ・ロード

0

ゲームの進行状況をいつでも好きな時にセーブ・ロードできる 機能です。

ゲーム中、[F5]キーを押すと、ステートセーブが実行されます

ステートセーブしたデータをロードしたい時は、[F7]キーを押 して下さい。 また、「ステートスロット」の番号を変えることにより、複数の セーブデータを残すことができます。

1タイトルにつきステートスロットは0~9番まで用意されるので、残せるのは最高10個までです。

なお、最初は「0番」が指定されています。

ステートスロットの番号は、0~9の数字キー(フルキー)で直

接指定、

[-](フルキー)で番号を-1、[^]キーで番号を+1します。

番号指定後のステートセーブ・ロードは、そのスロット 番号に対して行われます。 早送り

一時的にゲームの実行速度を上げる早送り機能ですが、

初期設定時に早送り機能が割り当てられているキーが

日本語キーボードで直接入力することができない[~]であるため、

日本語キーボードを使用している場合、初期設定のままでは使うことができません。

そこで、以下の方法で変更する必要があります。

(1) ランチャーの設定ウィンドウから、「CONTROLLER」の右にある小さなボタンをクリックし

ます。

(2)すると、以下のような設定ウィンドウが現れるので、「fast\_forward」をクリックして、

早送り機能を割り当てたいキー、もしくはコントローラのボタンを押して下さ

l١。

何も押さずにもう一度クリックすると、変更をキャンセルします。

(3)また、「fast\_forward」の右にある小さなボタンをクリックして、「ffspeed」を選択すると、

早送り時の速度を調節することができます。

チェックがついているのが現在選択されている倍率で、クリックすることにより

変更することができます。

(4)変更が終了したら「OK」をクリックして下さい。

**キ**& #12540;コマンドー& #35239;

MednafenにはGUIがないので、エミュレート動作中のコマンドは、

全て直接キーを押して指示する「キーコマンド」で行います。

以下がキーコマンドの-覧(初期設定時)です。

(1) ランチャーからキー割り当てを変更できるキーコマンド

+ー

ランチャーボタン

コマンド内容

ALT + S

state\_rewind\_toggle

巻き戻し機能可/不可 切替

BACKSPACE

state\_rewind

エミュレート巻き戻し

上記[ALT]+[S]で許可されている時のみ有効

fast\_forward

~

エミュレート早送り

日本語キーボードでは入力不可のため変更が必要

F9

take\_snapshot

スクリーンショット

## ALT + A

advance\_frame

フレームアドバンス(コマ送り)モード開始

以降、[ALT]+[A]を押すごとに1コマ進む

ALT + R

run\_normal

フレームアドバンス(コマ送り)モード終了

F5

save\_state

ステートセーブ

F7

load\_state

ステートロード

- (フルキー)

state\_slot\_dec

ステートスロット番号を-1

٨

state\_slot\_inc

ステートスロット番号を+1

(2)上記以外のキーコマンド

#### +ー

コマンド内容

F1

簡易ヘルプ表示

0~9(フルキー)

ステートスロット番号を直接指定

SHIFT + F5

ムービー録画

SHIFT + F7

#### ムービー再生

SHIFT + 0<sup>~</sup>9(フルキ&#12540;)

ムービー録画・再生時のスロット番号指定

SHIFT + F1

FPS表示

ALT + ENTER

フルスクリーン/ウィンドウ 切替

F2

キーコマンド割り当て変更詳細な方法は後述

1<sup>~</sup>5(フルキ&#12540;)

+

コントローラコンフィグ(数字はコントローラ番号)

CTRL + SHIFT

1~5(フルキー)

入力デバイス切替(数字はコントローラ番号)

F6

+

ディスク面選択(ファミコンディスクシステム)

F8

#### ディスク入れ替え(ファミコンディスクシステム)

# 画面縦横変更(アタリリンクス/ワンダースワン)

F10

ソフトリセット

F11

八ードリセット

ESC / F12

終了

CTRL + 1~9

画面レイヤ表示切替

SCROLL LOCK

Mednafenによるマウス入力の占有 / 解除 切替

マウス入力占有は、Windows上でマウスが使用できなくなる

ウィンドウ表示モードでPCエンジンマウスを使用する際に必要なコマンド

SHIFT + SCROLL LOCK

Mednafenによるマウス・キー入力の占有 / 解除 切替

キー入力占有は、占有解除以外のキーコマンドが一切使えなくなる

ファミコンのファミリーキーボードを使用する際に必要なコマンド

チートメニュー起動

# ALT + T

チート可/不可 切替

Т

## ネットワークプレイコンソール呼び出し

ALT + D

デバッガ画面起動

キーコマンド変更(ランチャーより)

(1)の表のキーコマンドは、ランチャーの設定ウィンドウから「CONTROLLER」の右にあ る小さなボタンを

クリックして現れる以下の設定ウィンドウで、キー割り当てを変更できます。

変更したい項目のボタンをクリックして、割り当てたいキー、もしくはコント ローラのボタンを押して下さい。

何も押さずにもう一度クリックすると、変更をキャンセルします。

変更が終了したら「OK」をクリックして下さい。

なお、ランチャー上での割り当て変更は、ランチャーの仕様上 、以下の注意点があります。

数字キー(テンキー・フルキー両方)やファンク ションキー、その他一部の特殊キーには

割り当てることができません。

上の設定ウィンドウで「OK」をクリックすると、表中赤字で書かれているキーコマンドの

[ALT]キーが自動的に不要となります。

# 数字キーやファンクションキーにコマンドを割り当てたい場合や、ランチ

ャー上では変更できない

(2)の表のキーコマンドを変更したい場合は、Mednafen実行中に以下の方法で行います。

キーコマンド変更(Mednafen実行中)

(1)Mednafen実行中に[F2]キーを押すと、キーコマンドの変更 モードに入ります。

(2)まず、変更させたいコマンドが現在割り当てられているキー(変更前のキー)を押します。

(3)次に、新しく割り当てたいキー(変更後のキー)を押します。

(4) すると、2つ目に割り当 てたいキー の入力を促して来 るので、

今割り当てたキーをもう一度押すと変更モードが終了します。

1つのコマンドを複数のキーに割り当てたい時のみ、他に割り当てたいりのキーを押して下さい。

ちがうキーを押す度にどんどん入力を促してくるので、最後は同じキーを2回 連続で押すことにより、 変更モードを終了させることができます。

なお、キーコマンドは、キーだけではなくコントローラのボタンに割り当 てることもできます。

(例1)ステートセーブ(現在[F5]キー)を[F4]キーに変更 したい。

[F2]キーの後、[F5]キー [F4]キー [F4]キーの順に押 す。 (例2) ソフトリセット(現在[F10] キ& #12540;)を[R] キ& #12540;にも追加したい。

[F2]キーの後、[F10]キー [F10]キー [R]キー [ R]キーの順に押す。

(例3)スクリーンショット(現在[F9]キー)を[P]キーと「コント ローラのボタン5」に変更したい。

[F2]キーの後、[F9]キー [P]キー ボタン5 ボタン5の順に

押す。